



Estás a punto de comenzar a jugar a un Juego de Escape Online de **Escapeweb.es**. Si has jugado alguna vez en una sala de escape sabrás que el juego consiste en resolver acertijos y enigmas para desbloquear candados, cerraduras o puertas y poder así seguir avanzando, mientras una cuenta atrás (en un reloj, ordenador o televisión a la vista) os informa del tiempo que os queda para poder finalizar el juego.

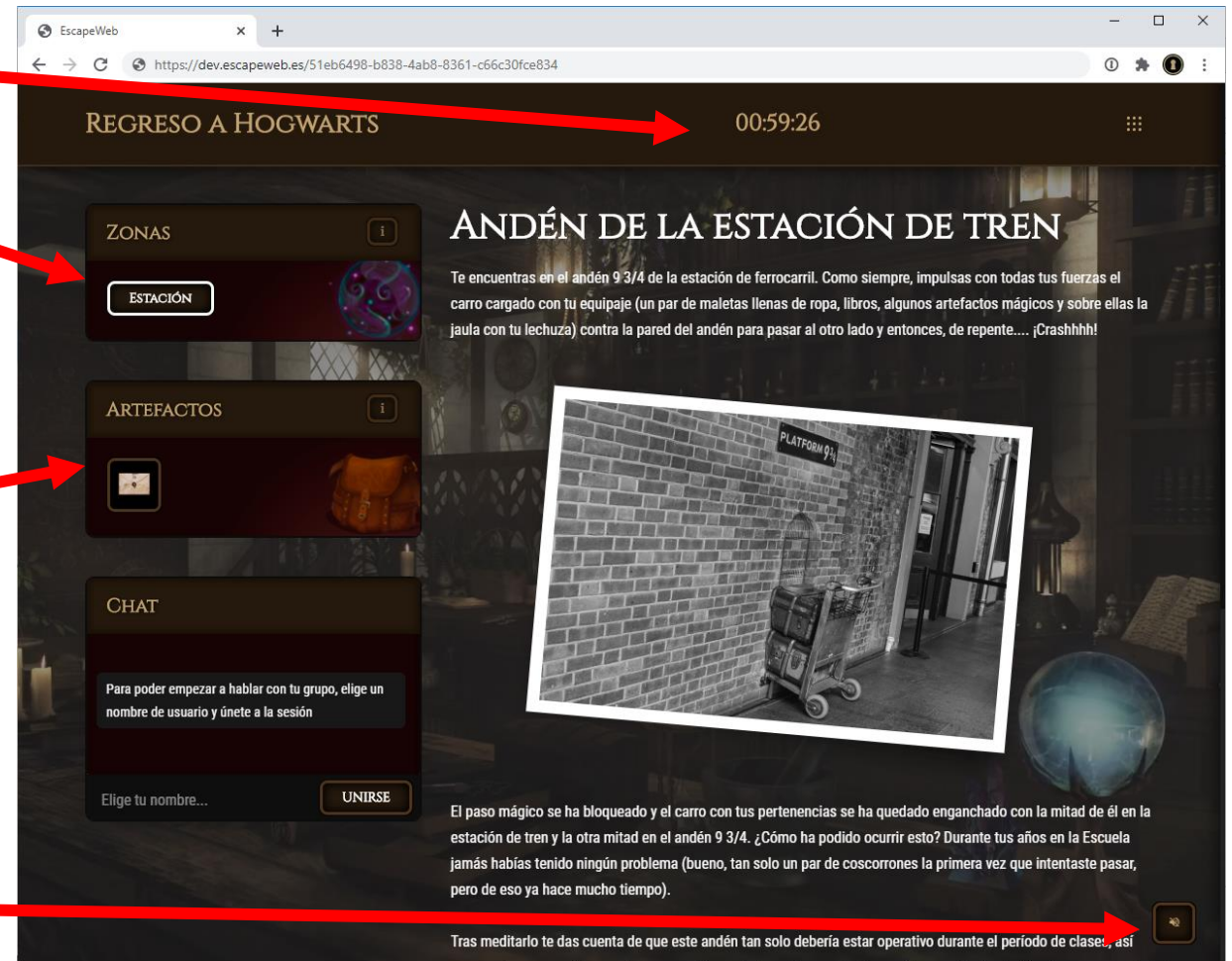
En este caso la dinámica es la misma, pero jugaréis en un navegador (recomendable usar las últimas versiones de Google Chrome o Mozilla Firefox en un ordenador Windows, Linux o MacOS con tarjeta de sonido). Podéis enfrentaros al reto solos o en grupo, si lo haces acompañados la pantalla de juego se actualizará automáticamente para que todas las personas que están jugando vean las nuevas zonas que se desbloquean, las pistas que se solicitan y los artefactos que van apareciendo durante la partida.

En este breve documento encontraréis una pequeña guía que os explicará cómo usar el interfaz.

1. El interfaz del juego en Escapeweb



- El reloj de la parte superior indica el tiempo que falta hasta que termine el juego.
- El desplazamiento por las zonas que aparecen en el juego es libre, cualquier jugador puede desplazarse a cualquier zona que se haya descubierto durante la partida.
- Todos los artefactos disponibles aparecen a todos los jugadores en su pantalla.
- En caso de problemas con el navegador o la conexión a Internet tan solo hay que volver a entrar en el URL del juego.
- Es posible desactivar el sonido pulsando el icono del altavoz en la parte inferior derecha.




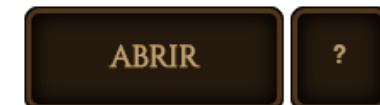
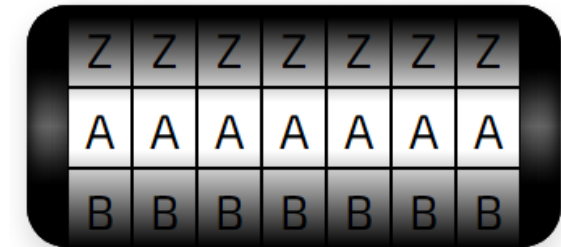
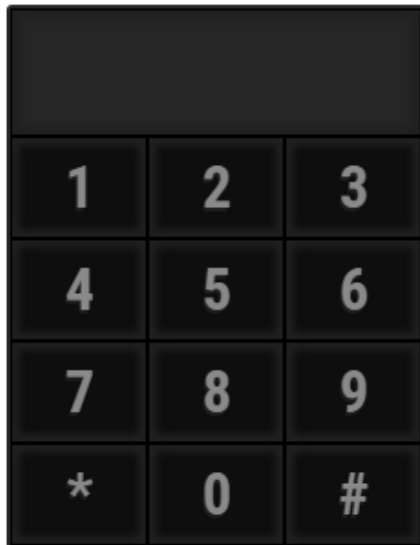
2. Tipos de artefactos en el juego

- Cada artefacto estará disponible hasta que se abran todos los bloqueos relacionados con él.
- Todos los artefactos disponibles les aparecen a todos los jugadores en su pantalla (si se juega en equipo).
- Pueden realizarse dos niveles de zoom sobre todos los artefactos de tipo imagen o fotografía (click ratón).
- Los textos descriptivos de cada una de las zonas y de los artefactos pueden contener pistas importantes.



3. Tipos de bloqueo en el juego

- Solo pueden desbloquearse si se dispone de todos los artefactos necesarios.
- No hay límite al número de intentos de desbloqueo para cada uno de ellos.
- Pueden pedirse cuatro pistas  para cada uno de ellos, la última es la solución.
- Cuando un bloqueo se abre, todos los jugadores avanzan automáticamente.





¡Mucha suerte!

