

---

# GUIA ESCAPE ONLINE

INSITUTO CERVANTES



## ESCAPE ¿ONLINE?

Más allá de salir de una habitación.

Estáis a punto de comenzar un Juego de Escape Online. Si ya habéis participado en un Escape Room, veréis que la dinámica es muy similar: se trata de **resolver acertijos y enigmas de forma colaborativa** en un tiempo limitado para desbloquear elementos como candados, cerraduras o puertas y así poder seguir avanzando en una misión.

Esta vez jugaréis en línea y podréis colaborar en equipos para enfrentaros a un mismo reto.

# ¿CÓMO FUNCIONA EL JUEGO?

Descubre los puntos clave de la interfaz del Escape Online.

The screenshot shows the game interface for 'ESCAPE INSTITUTO CERVANTES' with a timer at 00:59:48. The main title is 'EL PAÍS DE LAS PALABRAS.' Below it, there are three panels: 'ZONAS' with a '01' icon and an 'Entrada' button; 'ARTEFACTOS' with a '02' icon and a book icon; and 'CHAT' with a text input field and an 'Enviar' button. A central image shows a red book titled 'El país de las palabras' with a golden door on its cover, flanked by two blue pens. Below the chat is a keypad with a '03' icon and an 'Abrir' button. A '04' icon is next to a question mark icon. The background is a blurred image of a library.

## DESCUBRID TODAS LAS ZONAS

**01** A medida que progreséis en la misión, se irán desbloqueando nuevas áreas de juego llamadas "**Zonas**". Os podréis desplazar de una a otra cuando queráis, avanzando si podéis, y también retrocediendo si hiciera falta.

## ENCONTRAD LOS ARTEFACTOS

**02** Iréis encontrando, algunos objetos u "**Artefactos**" que os servirán para resolver los diferentes enigmas. No dudéis en revisarlos atentamente y **pinchar en ellos para hacer zoom**. Una vez usados los objetos desaparecerán.

## SUPERAD LOS BLOQUEOS

**03** Al final de cada zona encontraréis uno o varios "**Bloqueos**" donde tendréis que introducir la respuesta al enigma: teclados, candados, cryptex o patrones de desbloqueo. Una vez abiertos, también desaparecerán.

## PEDID AYUDA SI LA NECESITAIS

**04** Si necesitáis ayuda, podéis **pedir pista pulsando el icono de interrogación** situado al lado de cada bloqueo, aunque conlleva una penalización a nivel de puntos. Hay entre 3 y 4 pistas por acertijo: las primeras son más sutiles, hasta la última que os dará la clave.

# ¿CÓMO EMPIEZO LA PARTIDA?

Iniciar el juego de escape sólo cuando estéis todos listo.



⚠️ **IMPORTANTE** ⚠️ El primer jugador que acceda al enlace, introduzca la clave de acceso y pulse el botón "Acceder" iniciará la partida para todo el equipo.

En ese momento, se activará una cuenta atrás regresiva y dispondréis de **60 minutos para realizar la misión**. Si superáis ese tiempo, podréis seguir jugando, aunque obtendréis una mejor puntuación si termináis antes.

¡Así que **no iniciéis la partida hasta que todo el equipo esté listo** para entrar!

Os recordamos el enlace del juego:

<https://game.incognitoescape.com/instituto-cervantes>

---

# ¿CÓMO ME PREPARO?

Todo lo que necesitas saber antes de empezar.



---

## ACCESO VIA PC + CALL

Recomendamos acceder a la interfaz de juego a través de un **ordenador**, y usar **Chrome** o **Firefox**. Inicia en paralelo una **videoconferencia con vuestro equipo** para poderos comunicar más cómodamente a la hora de resolver puzles.



---

## PAPEL Y BOLI

Sabemos que tienes una excelente memoria... pero mejor **preparar papel y boli**, puede que lo necesites! ;)



---

## SONIDO

En la interfaz de juego, verás que dispones de un botón para poder activar y desactivar el **sonido** de la experiencia.



---

## REINICIO

Si cierras la pestaña o tu dispositivo se queda pillado, podrás **volver a acceder a la partida en curso** actualizando o reiniciando la partida con el enlace del escape y tu clave.

# RESOLUCIÓN COLABORATIVA

La comunicación, clave del éxito.

## INTERFAZ COMPARTIDA

Aunque **cada jugador pueda ir revisando las zonas y artefactos por su cuenta**, la interfaz de juego es compartida con el resto del equipo por lo que **se actualizará automáticamente cuando cualquiera de los jugadores resuelva un puzle o pida pista**. Así, todos podrán ver las nuevas zonas, pistas o artefactos que vayan apareciendo.



---

**MUCHA SUERTE.**

¡Y que disfrutéis de la experiencia!

**INCOGNITO**  
E S C A P E